

# Plateau 2/2 - Base de l'escape game

Il existe deux façons d'utiliser les jeux de société : soit comme élément d'une énigme, soit comme support d'un escape game.

La création d'un escape game sur plateau, d'une escape box ou d'un escape book, présente des défis différents de ceux d'une escape room. Pour voir un exemple d'escape game sur plateau, vous pouvez lire notre fiche d'inspiration sur "Unlock !".

## Matériel nécessaire

Si vous ne disposez pas de pièces que vous pouvez utiliser à partir de jeux de plateau existants (comme des dés ou des cartes), vous devrez probablement créer ces éléments, par exemple en les imprimant sur du papier, du carton ou en 3D.

## Utilisations potentielles

Ce type d'escape game est créé selon le même processus que celui décrit dans notre guide "Cadre et feuille de route". Il peut prendre la forme d'un livre, d'un jeu de table ou d'une boîte contenant divers éléments.

## Restrictions éventuelles

L'exploration spatiale n'étant généralement pas un mécanisme utilisable dans ce type d'escape game, la plupart des énigmes seront basées sur des supports visuels.

Comme il n'y a pas de maître du jeu dans un escape game sur plateau, vous devez préparer un manuel pour expliquer le contenu du briefing et du scénario, et fournir des directives pour l'installation.

## Est-ce inclusif pour les TSA ?

Assurez-vous que votre texte et votre mise en page sont inclusifs (vous pouvez consulter nos recommandations dans notre Guide pédagogique).

En outre, les pièces du jeu doivent être faciles à manipuler pour les apprenants ayant des difficultés de motricité fine.

